+7 (800) 101-45-71
edu-tritec.ru



Курс: "Figma. Основы дизайна"

© АНО «Учебный центр «Трайтек», 2026. Все права защищены.

Направление обучения	Курсы компьютерной графики
Длительность	24 акакдем. ч.
Документы об окончании	Сертификат Трайтек, Удостоверение о повышении квалификации
Цена	19 900 руб. (актуально на 21.11.2026)
Планируемая дата	18.01.2027. Идет набор в группу

Целевая аудитория

- программа курса “Figma. Основы дизайна” предназначена для новичков в области веб-дизайна, разработки интерфейсов и прототипирования (создание моделей сайта и приложений).

Требования к слушателям

- навыки работы с ОС Windows и офисными приложениями MS Word, MS Excel на уровне уверенного пользователя,
- успешное завершение курса «Microsoft Word (базовый курс)» или эквивалентная подготовка,
- успешное завершение курса «Microsoft Excel 2019/2016. Основы работы с программой. Уровень 1» или эквивалентная подготовка,
- успешное завершение курса «Microsoft Word (расширенный курс)» или эквивалентная подготовка (желательно),
- успешное завершение курса «Microsoft Excel 2019/2016. Расширенные возможности. Уровень 2» или эквивалентная подготовка (желательно).

© АНО «Учебный центр «Трайтек», 2026

О курсе

Figma – онлайн-сервис для дизайнерской работы с возможностью организации совместной работы в режиме реального времени. Сервис доступен по подписке с обязательной регистрацией, но также возможно и бесплатное использование с некоторыми ограничениями. С программой можно работать в браузере или скачав и установив приложение на ПК.

Компания разработчик была зарегистрирована Диланом Филдом в 2012 году. В 2016 году началось коммерческое использование продукта. В 2019 Figma вышла на миллион зарегистрированных пользователей. В 2020 году компания Adobe выявила желание купить проект Figma, но в декабре 2023 года, из-за запрета антимонопольных регуляторов Евросоюза и Великобритании, сделка сорвалась. Онлайн-ресурс Figma является бесплатной программой, предназначенной для дизайна приложений и веб-страниц оптимизированных для различных устройств. Это широко распространённое приложение активно используется в различных областях графики – от создания презентаций и оформления инфографики до разработки интерфейса мобильных приложений. Она тесно интегрируется с прочими приложениями работы в области веб-дизайна (Tilda Publishing и пр.). Широкий набор готовых шаблонов позволяет маркетологам, менеджерам, сотрудникам рекламных отделов, дизайнерам, специалистам по работе с социальными сетями быстро создавать простые векторные объекты – визитки, листовки, создавать диаграммы, заготовки для соц.сетей и прочее. При моделировании прототипов сайтов и приложений есть возможность на мониторе показать заказчику как все будет выглядеть на различных устройствах (смартфоны, планшеты и прочее). Главный плюс Figm-ы, отмечаемый и любимый пользователями – это возможность одновременной работы над проектом нескольких пользователей. Материалы не храниться локально, а располагаются в облачных хранилищах. Но здесь есть один недостаток – для работы необходим хороший доступ в Интернет с достаточно быстрой скоростью.

Также большое удобство – это кроссплатформенность, то есть не имеет значение ОС. Возможна одновременная работа над проектом сразу нескольких участников с различными ОС (Windows, MacOS, Linux).

В рамках нашего курса мы рассматриваем особенности работы с бесплатным вариантом версии программы.

По окончании обучения Вы будете уметь:

- Создавать векторные изображения используя инструменты программы
- Работать с текстом для создания различных макетов и прототипов
- Использовать шаблоны, компоненты, варианты и прочие инструменты для автоматизации работы
- Создавать прототипы, оптимизированные для различных устройств

© АНО «Учебный центр «Трайтек», 2026

- Создавать макеты для социальных сетей и для использования в целях продвижения и маркетинга (ssm-маркетинг)
- Создавать макеты сайтов и приложений для дальнейшего использования в веб-дизайне и доработки его веб-верстальщиками

Цели обучения

- Познакомить с возможностями онлайн-ресурса Figma, областями практического применения и возможностями
- Научить создавать векторные изображения с помощью инструментов Figma
- Научить создавать прототипы сайтов и приложений используя инструменты программы, плагины и шаблоны
- Освоить способы переноса и экспортирования созданных проектов в соответствии с техническим заданием
- Научить работать с онлайн-доской FigJam

Программа курса

Знакомство с программой

- • Обзор истории создания и область применения онлайн-ресурса Figma
- • Установка программы, регистрация, особенности браузерной и онлайн версии
- • Знакомство с интерфейсом

Векторные объекты и способы работы с ними

- • Графические (векторные) примитивы – создание и изменение параметров
- • Особенности работы с Arrow и Line
- • Характеристики Stroke
- • Действия с примитивами – копирование, перемещение, масштабирование
- • Создание фреймов
- • Взаимодействие объектов – группировка, выравнивание, изменение порядка, булевы операции, Flatten Select
- • Добавление текста в макет
- • Форматирование текста
- • Вариативные шрифты
- • Заливки – однородная, градиентная, заливка узором
- • Инструменты Pen и Pencil

© АНО «Учебный центр «Трайтек», 2026

- • Редактирование узлов и сегментов

Создание сложных макетов

- • Вспомогательные объекты – линейки, сетки, привязки, слои
- • Особенности работы с Auto Layout
- • Constraints (ограничители)
- • Компоненты и варианты
- • Assets (локальные и глобальные)
- • Работа с секциями
- • Эффекты (Inner shadow, Drop shadow, Layer blur, Background blur)
- • Использование плагинов (Icons8 Background Remover, NB Charts и др.)
- • Прототипирование
- • Интерактивные переходы между страницами, действия
- • Smart animate
- • Скроллинг (настройка, параметры)

FigJam

- • Предназначение FigJam
- • Создание файла Jam и особенности работы с ним
- • Панель инструментов (фигуры, маркер, стикеры, wish-лента)
- • Секция, текст, таблица, штампы
- • Выравнивание объектов на экране
- • Таймер, музыка и система голосования
- • Генерация блок-схем с помощью ИИ
- • Комментарии
- • Шаблоны

© АНО «Учебный центр «Трайтек», 2026